

Mise en concurrence n° 16 INFO 029

Demande de devis pour : 1 ordinateurs PC avec une configuration graphique pour visualisation en 3D immersive

L'Agence d'Urbanisme, souhaite faire l'acquisition d'un ordinateur (PC) pour présenter des projets d'aménagement en 3D immersive à l'aide du casque OculusRift.

Affaire suivie par : Vincent BOUYER

E-mail : bouyer@atu37.org

Tel 02.47.71.70.71

Selon la Charte de commande de matériel informatique de l'Agence d'Urbanisme de l'Agglomération de Tours, tout devis auquel vous répondez, doit mentionner les éléments suivants :

- Les coordonnées de votre société
- La date du devis et sa durée de validité
- La marque du matériel proposé
- **Le modèle proposé**
- **Les détails de la composition du produit et de ses caractéristiques techniques**
 - Le Système d'exploitation
 - Le processeur
 - La mémoire Ram
 - La taille du Disque dur
 - Les périphériques
 - La résolution de l'écran et ses réglages
- La liste des logiciels fournis avec le produit
- Le coût des logiciels supplémentaires
- Le coût de l'installation ou de l'intégration
- La garantie (délais, sur site ou retour atelier ?)
- Les délais de livraison
- Les frais de livraison
- Les conditions de paiement

1. Configuration minimum souhaitée

Processeur :

Intel® Core i7 ou Core i5 6600

4 cœurs

Système d'exploitation

Windows 7 Professionnel (supports et licence compatible Windows 10, 64 bits)

Mémoire:

16 Go de mémoire DIMM DDR4 ou DDR3

Disque Dur :

Disque 1 : 1To pour les données (SSD ou SATA)

Disque 2 : 250 Go pour le système (SSD impérativement)

Carte graphique :

NVIDIA GeForce GTX 980 Ti ou GTX 980 ou minimum GTX 970

1 Sortie HDMI impérative

1 sortie VGA ou DVI

Connectique :

Ports : 2USB3 et USB2 / RJ45 / Jack 3.5 mm

Autres périphériques :

Lecteur graveur CD/DVD

Manettes Microsoft Xbox 360 for windows sans fil

Garantie souhaitée :

Garantie 3 ans

Date limite de réponse : **8 février 2016**

Publicité : Site de l'Agence d'Urbanisme : www.atu37.org

Tours, le 01/02/2016

Le Directeur
Jérôme BARATIER

