



12

ZAC LA LIODIERE II COMMUNE DE JOUÉ-LES-TOURS

PROGRAMME

Aménageur : SET

Mode de réalisation : concession

Superficie : 36 ha

Objet : activités

Programme des équipements publics (superstructures) : /

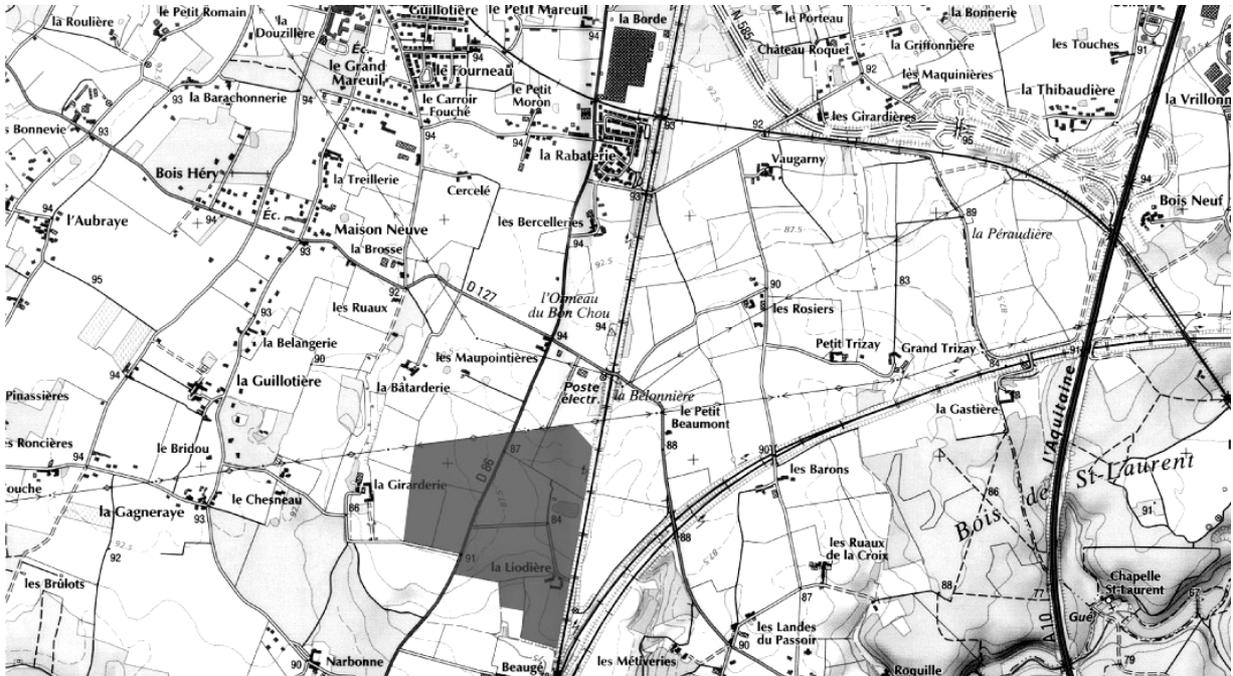
Programme prévisionnel de construction :
310 000 m² de SHON pour les activités

Echéancier prévisionnel : 1998-2010

Document d'urbanisme : PLU

Régime TLE : exonération

PLAN DE LOCALISATION



1/25 000ème

Agence d'Urbanisme de l'Agglomération de Tours
Août 2002

REALISATION

| | Au 1 ^{er} juin 2005 | Au 1 ^{er} juin 2006 | Au 1 ^{er} sept 2007 |
|--|---------------------------------|---------------------------------|---------------------------------|
| Superficie totale de la ZAC | | | 36 ha |
| Superficie à acquérir par l'aménageur | | | 31 ha |
| Superficie acquise | 21,5 ha | 31 ha | 31 ha |
| Superficie commercialisable à terme | | | 29 ha |
| Superficie commercialisée hors emprises publiques | 29 ha | 29 ha | 29 ha |
| Prix moyen HT du terrain/m ² <i>logements activités</i> | / 20 € | / 23 € | / 23 € |

Equipements publics déjà réalisés : bassins de rétention

Projets : travaux de finition et remise des ouvrages

Remarques :

- la ville de Joué-lès-Tours possède 50% de la ZAC.
- la commercialisation de la ZAC est achevée.

PROCEDURE

| DATES | PROCEDURES/EVENEMENTS | OBSERVATIONS |
|-----------------------|---|---|
| 15.01.96- 02.02.96 | Concertation avec le public | |
| 29.03.96 | DCM approuvant le dossier de création de l'extension de la ZAC de la Liodière valant acte de création de la Liodière II | La Liodière I n'est pas modifiée par cette DCM |
| 11.12.96 | AP prolongeant les effets de la DUP jusqu'au 12.12.2001 | |
| 15.05.97 | DCM approuvant le dossier de réalisation, à l'exception du PAZ | |
| 16.06.97- 16.07.97 | EP du PAZ | |
| 13.11.97 | DCM approuvant le PAZ | |
| 06.05 | Procédure de modification de la ZAC | Modification I entraînée suite aux difficultés de vente de certains terrains. |
| 06.07.06 | DCM approuvant la révision du PLU | Intégration de la ZAC dans le PLU |